|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| https://lh3.googleusercontent.com/6MTYnATqUE2m13pwQR4j5S8-FDvtTRQr5dIZ9NXudNbLaBvD6o0u9Q2xZWi8ohEdGJNbKifu1EwxLSgNQNcXtooynFcnG7Db66YV6IRlfqdDSRJ7cysP5glsepmt | ECHO LEARNING  PROYECTO DESARROLLO DE SOFTWARE PLANTILLA STAKEHOLDERS | | |  |
| Código | Rol o cargo | Descripción del rol o interés | Nivel de influencia | Interés en el proyecto |
| 001 | Estudiante | Uno de los usuarios principales del proyecto, es la razón de ser de la empresa pues es el quien consume y paga por el servicio que se ofrece. | alta | mucho |
| 002 | Tutor | Otro de los usuarios principales del proyecto, pues es quien ofrece su conocimiento a los estudiantes y recibe a cambio una retribución monetaria de la cual un porcentaje va dirigido para la empresa. | media | mucho |
| 003 | Gerente | El es emprendedor visionario quien desarrolla la idea y propone cambios para la maximización de los beneficios económicos. | alta | mucho |
| 004 | Equipo desarrollo | Es el equipo que permite desarrollar la idea y volverla digitalmente tangible. | media | mucho |
| 005 | Competencia | Hace referencia a todos los posibles competidores que ofrecen un servicio o parte del servicio similar, sirven como punto de referencia para el desarrollo de la idea y en cierta manera tener información sobre estos influye en la toma de decisiones. | baja | poco |
| 006 | Proveedores | Todas las organizaciones que ofrecen productos y servicios necesarios para el funcionamiento del modelo de negocio tales como: equipos de computo, licencias, servidores, dominios, etc. | baja | mucho |
| 007 | normatividad | Todas las normas y leyes que regulan el funcionamiento del modelo de negocio. | alta | Poco. |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |